Рассмотрено Руководитель структурного подразделения Центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» Н.В.Ершова	«Утверждаю» Директор МБОУ СОШ № 5 Приказ № от 30.08.2024 г Подпись руководителя Т.И.Карявкина Печать

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №5

Подписан: МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №5
DN: C=RU, S=Ростовская область, STREET="УЛ. М.СОРЬКОГО, Д. 167", L=Г. БЕЛАЯ КАЛИТВА, T=Директор, O=МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №5, OTPN=1061018853170, OHRN=1061018853170, SNILS=03695365983, ИНН КЮ=614203700, ИНН=614203397158, E=mbouschool5@mail.ru, G=Татьяна Ивановна, SN=Карявкина, CN=МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №5
Основание: я подтверждаю этот документ своей удостоверяющей подписью
Местоположение: место подписания
Дата: 2024.09.30 11:49:04+03'00'
Foxit PhantomPDF Версия: 10.1.1

<u>Тематическое планирование</u>
<u>робототехника SPIKE PRIME</u>
<u>5 класс</u>

№	Тема занятия	Количество часов	В том числе		Сроки проведения
			теория	практика	
1	**Вводное занятие. Инструктаж по технике безопасности. Обзор набора Lego Spike Prime**	4	2	2	
2	**Программное обеспечение Lego Spike Prime**	6	3	3	
3	**Полезные приспособления.**	14	7	7	
4	**Отряд изобретателей.**	12	6	6	
5	**Запускаем бизнес.**	14	7	7	
6	**К соревнованиям готовы.**	14	7	7	
	Итого:	**64**	**32**	**32**	

Учитель технологии Свинарева Н.Н.

	Тема занятия	Количество часов	Дата проведения
Вводное занятие. Обзор набора Lego Spike Prime- 4 часа			
1	Инструктаж по технике безопасности	1	
2	Обзор набора	1	
3	Изучение работы смартхаба.	1	
4	Создание смайла Lego	1	
5	Изучение работы моторов из набора.	1	
6	Изучение датчиков, практическое применение, примеры работы	1	
7	Создание простейших программ для выполнения роботом не сложных действий	1	
8	Порты ввода-вывода, получение информации от датчиков, использование полученной информации для программирования	1	
9	Типовые алгоритмы: определение цветов, движение по линии	1	
10	Локальное состязание «Сумо роботов»	1	
Полезные приспособления-14 часов			
11	Конструирование модели «Брейк данс». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
12	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
13	Сборка конструкции «Повтори 5 раз». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
14	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
15	Сборка конструкции «Дождь или солнце». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
16	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
17	Сборка конструкции «Скорость ветра». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
18	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
19	Сборка конструкции «Забота о растениях». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	

20	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
21	Сборка конструкции «Развивающая игра». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
22	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
23	Роботизированная рука. Испытание. Управление	1	
24	Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
Отряд изобретателей-12			
25	Сборка конструкции « Помогите». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
26	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
27	Сборка конструкции «Кто быстрее». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
28	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
29	Сборка конструкции «Суперуборка». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
30	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
31	Сборка конструкции «Устаните поломку». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
32	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
33	Сборка конструкции «Модель для друга». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
34	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
35	Идеи в стиле Lego. Что это?	1	
36	Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
Запускаем бизнес-14			
37	Сборка конструкции «Следующий заказ ». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
38	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
39	Сборка конструкции «Неисправность». Обзор	1	

	схемы. Изучение механизмов		
40	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
41	Сборка конструкции «Система слежения». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
42	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
43	Сборка конструкции «Безопасность прежде всего». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
44	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
45	Сборка конструкции «Еще безопаснее». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
46	Программирование модели. Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
47	«Да здравствует автоматизация!». Обзор схемы. Изучение механизмов	1	
48	Программирование модели .Создание собственного проекта на основе механизма.	1	
49	Сборка носорога. Движение носорога	1	
50	Играем в футбол. Сборка схемы «Гол!»	1	
Работа над проектом «К соревнованиям готовы»-14 часов			
51	Учебное соревнование 1 «Катаемся». . Обзор схемы. Изучение механизмов. Сборка тренировочной приводной платформы	1	
52	Программирование. Перемещение по квадратной территории	1	
53	Игра с предметами. Сборка 4-х предметов	1	
54	Программирование. Эстафета	1	
55	Обнаружение линий.	1	
56	Движение и остановка приводной платформы у линии	1	
57	Продвинутая приводная платформа	1	
58	Работа в команде	1	
59	Мой код наша программа	1	
60	Изучение инструмента «Мой блок»	1	
61	Время обновления. Толкать вперед и поднимать. Создание собственного проекта на основе	1	

	механизма.		
62	К выполнению миссии готовы. Сборка игрового поля. Правила игры	1	
63	Миссия по управлению роботом. Вносим изменения в конструкцию робота	1	
64	Подводим итоги соревнований!	1	
65	Подводим итоги		
66	Подводим итоги		